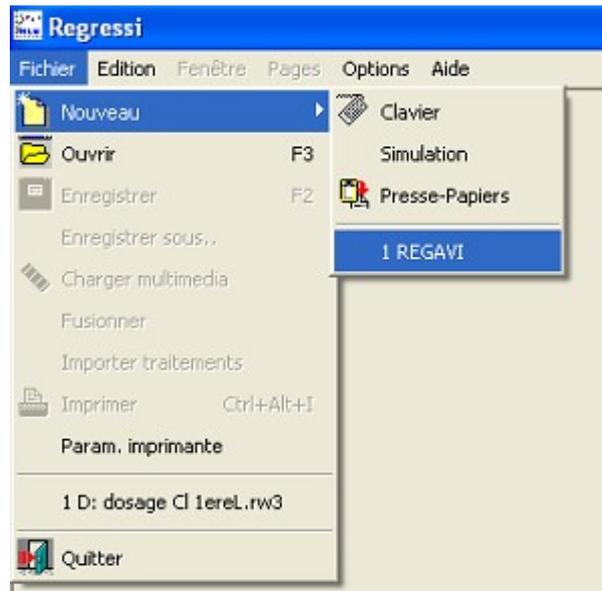


Utilisation des logiciels Regavi et Regressi pour l'exploitation d'une vidéo

- Lancer le logiciel Regressi et ouvrir Regavi. Cliquer sur **Fichier Nouveau, Regavi**



- Cliquer ensuite sur lecture d'un fichier AVI ou MPEG.



- Une fois Regavi ouvert cliquer sur **Ouvrir** pour importer la vidéo à exploiter.

Les commandes de la vidéo (lecture, image par image, stop, retour en arrière ...)

Pour effectuer vos pointages. Les coordonnées des pointés s'affichent dans le tableau ci-contre

Pour définir les axes de votre repère et faire l'étalon de longueur.

Pour définir l'origine de votre repère

t[s]		

Pour l'utilisation de Regavi, consulter le tutoriel suivant :

<http://a.bougaud.free.fr/regavi.htm>

- Une fois tous vos pointages effectués, cliquer sur **Regressi** pour exporter vos données vers Regressi. Puis cliquer sur **OK**.

t(s)	x(m)	y(m)
0	0	-0,002
0,04	-0,002	0,005
0,08	0	0,02
0,12	0	0,037
0,16	0	0,058
0,2	0	0,078
0,24	0	0,105
0,28	0	0,127
0,32	-0,003	0,154
0,36	-0,002	0,182
0,4	-0,002	0,208
0,44	0	0,235
0,48	-0,002	0,263
0,52	0,002	0,293
0,56	0,002	0,316

- Regressi s'ouvre et trace par défaut la courbe $y=f(x)$ en fonction des données issues de Regavi. Il est donc nécessaire de tracer la courbe $y=f(t)$. Cliquer pour cela sur l'icône **coordonnées**.

- Modifier alors les abscisses et ordonnées de façon à obtenir $y=f(t)$

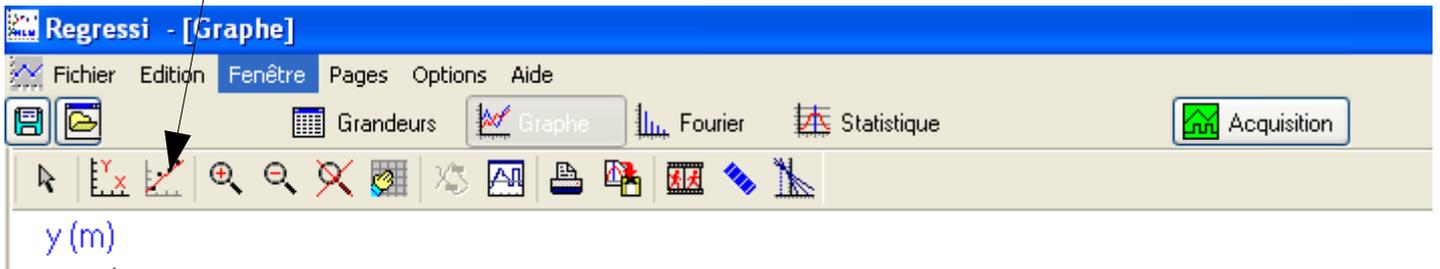
Choisir t en abscisse

Choisir y en ordonnée

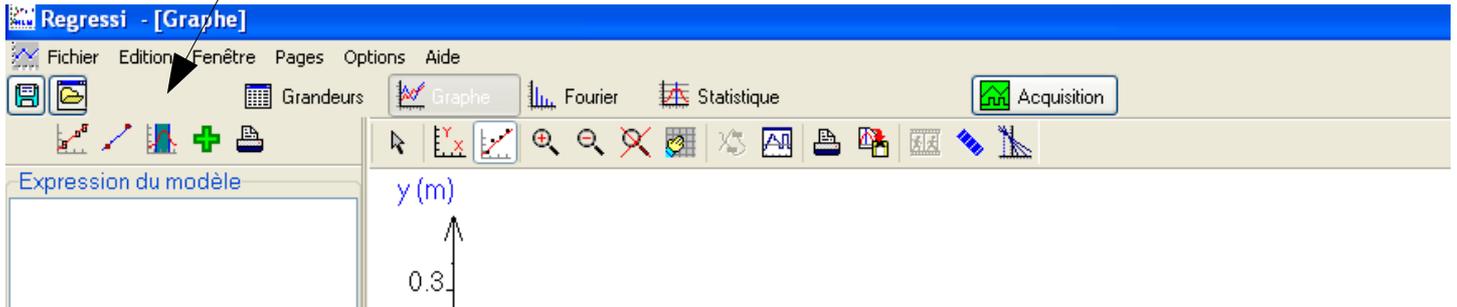
Cocher la case ligne

Cliquer sur OK une fois les changements terminés

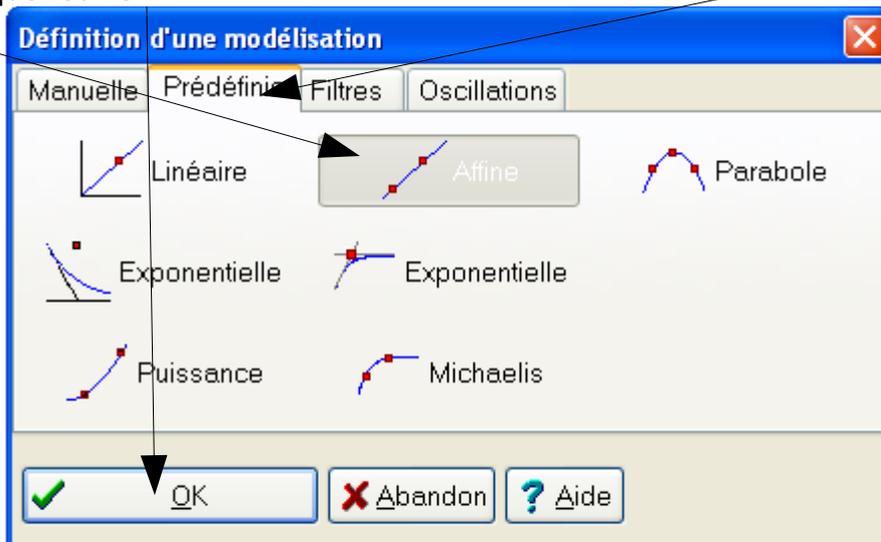
- Il faut ensuite modéliser la portion de courbe qui nous intéresse. Cliquer alors sur l'icône **Modélisation**.



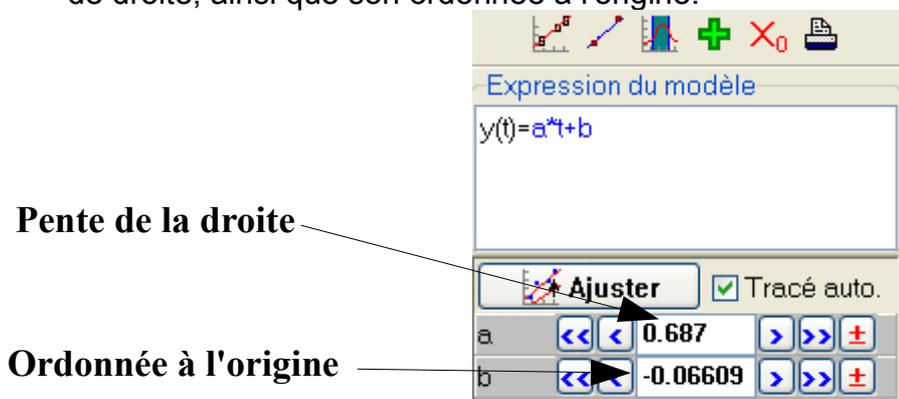
- Il faut ensuite sélectionner la zone de la courbe que l'on veut modéliser. Cliquer sur l'icône **Définition des bornes**. Choisir **Bornes et nouveau modèle**, puis par un cliqué glissé, sélectionner la portion de courbe qui vous intéresse.



- Il est ensuite nécessaire de définir le modèle. Cliquer sur **Prédéfinie** et choisir la fonction **affine** et cliquer sur **OK**.



- Votre portion de droite est ainsi modélisée, et le logiciel vous calcule la pente de cette portion de droite, ainsi que son ordonnée à l'origine.



ATTENTION AUX UNITES