## Utilisation des logiciels Regavi et Regressi pour l'exploitation d'une vidéo

> Lancer le logiciel Regressi et ouvrir Regavi. Cliquer sur Fichier Nouveau, Regavi



> Cliquer ensuite sur lecture d'un fichier AVI ou MPEG.



> Une fois Regavi ouvert cliquer sur *Ouvrir* pour importer la vidéo à exploiter.



Pour l'utilisation de Regavi, consulter le tutoriel suivant : <u>http://a.bougaud.free.fr/regavi.htm</u>

Une fois tous vos pointages effectués, cliquer sur *Regressi* pour exporter vos données vers Regressi. Puis cliquer sur *OK*.

K ≪1 ▶ [[ □ 1≫ N t=0,600 s /0,600 s	🗽 📕 🗹 Points 📕 🖌 🗌 Mesures automatiques Intel Video 5	5.0	
1 🖨 points/image 25 🖨 images/s 1 🖨 pixels Zoom x 1	Echelle(m) 0,20		
Duvrir Origine Echelle Mesures Défaire	Raz Regressi Rafraichir Chrono Origine Quitter Aide	and a	
		t(s) x(m)	y(m)
<b>1</b> 3 <b>4</b>		0 0	-0,002
<u>1</u> 5 6 <b></b>		0,04 -0,002	2 0,005
<u>†</u>		0,08 0	0,02
+ <mark>8</mark>		0,12 0	0,037
10	Renseignements sur la page courante	0,16 0	0,058
	Paramètre	0,2 0	0,078
	Symbole	0,24 0	0,105
Tia T	Unité X Annuler	0,28 0	0,127
W <sup>3</sup>		0,32 -0,003	8 0,154
	Valeur ? Aide	0,36 -0,002	2 0,182
	Commentaire	0,4 -0,002	2 0,208
		0,44 0	0,235
	Données vers Regressi	0,48 -0,002	2 0,263
	Vouveau noniel Vouvelle page	0,52 0,002	0,293
		0,56 0,002	0,316

Regressi s'ouvre et trace par défaut la courbe y=f(x) en fonction des données issues de Regavi. Il est donc nécessaire de tracer la courbe y=f(t). Cliquer pour cela sur l'icône coordonnées.

Regressi - [Graphe]	
K Fichier Edition Fenêtre Pages Options Aide	
🗐 🖾 🔟 🔠 Grandeurs 🔛 Graphe 🗽 Fourier 🖾 Statistique	Acquisition
k   🗓 🗹 🔍 🤍 🏹 💹 🖄 🖂 🖺 🐴 🚾 💊 🕐 🗽	
y (m)	

> Modifier alors les abscisses et ordonnées de façon a obtenir y=f(t)

	Coordonnées du graphe			
Choisir t	y=f(t)	Ajouter une courbe		
en abscisse	Abscisse Zéro inclus Graduations			
		✓ <u>о</u> к		
Choisir y en	Ordonnée Zéro inclus Graduations Echelle			
oruonnee	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		changements	
	Ligne Bleu Segments V Plein V	? <u>A</u> ide	terminés	
Cocher la case // ligne	Point + Croix V Taille 3 Pas 1	ତୁ Pas d'options		
	Mécanique Biologie Optique Chimie			
	Niveau de gris			
	Options générales			
	Abscisse unique     Zéros Y identiques     Gras     Superposition type analyseur logique			
	Polaire Axes passant par zéro	Tracé de grille		

Il faut ensuite modéliser la portion de courbe qui nous intéresse. Cliquer alors sur l'icône Modélisation.



Il faut ensuite sélectionner la zone de la courbe que l'on veut modéliser. Cliquer sur l'icône Définition des bornes. Choisir Bornes et nouveau modèle, puis par un cliqué glissé, sélectionner la portion de courbe qui vous intéresse.

Regressi - [Grayhe]					
🔆 Fichier Edition Fenêtre Pages Options Aide					
🗐 🔁 👘 Grandeurs	🔯 Graphe 🏨 Fourier 🖾 Statistique				
🛃 📈 🌇 🕂 🖴	🔖 🔯 🛃 🔍 🔍 🎆 🖄 🖂 🖴 🐴 💷 🦠 🗽				
Expression du modèle	y (m)				
	$\wedge$				
	0.3				

Il est ensuite nécessaire de définir le modèle. Cliquer sur *Prédéfinie* et choisir la fonction *affine* et cliquer sur *OK*.

Définition	d'une modélisation 🛛 🔀
Manuelle	Prédéfinie Filtres Oscillations
Ľ	Linéaire Affine Parabole
∑. Ex	ponentielle 🗡 Exponentielle
F	uissance 🖍 Michaelis
<ul> <li>Image: A start of the start of</li></ul>	<u>O</u> K X Abandon ? Aide

Votre portion de droite est ainsi modélisée, et le logiciel vous calcule la pente de cette portion de droite, ainsi que son ordonnée à l'origine.

	🛃 🖍 🚺 🕂 🗙
	Expression du modèle
	y(t)=a*t+b
Pente de la droite	
	Ajuster V Tracé auto.
Ordonnée à l'origine ———	a <<< 0.687 >>>± b <   -0.06609 >>>±

## ATTENTION AUX UNITES